**LAPORAN**

**PRAKTIK PEMROGRAMAN BERBASIS DESKTOP**

“Kontrol Dasar Pada TKinter II”



**Oleh :**

**Nurhakiki Romadhony Ikhwandany NPM. 193307009**

**JURUSAN TEKNIK**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MADIUN**

**2021**

# Tujuan

* 1. Mahasiswa mengetahui opsi dan method kontrol dasar pada library tkinter
  2. Mahasiswa mampu mempraktekkan dan menggunakan opsi dan method control dasar pada library tkinter

1. **Dasar Teori**

Tkinter merupakan pustaka grafis yang dapat memberikan kemudahan dalam pembuatan program berbasis grafis. Setiap GUI Toolkit menyediakan widget, yaitu objek user interface seperti button, scrollbar, listbox, checkbutton, radiobutton, label text dan lain sebagainya. Widget mengkapsulasi detil implementasi dan untuk setiap widget telah di definisikan perilaku defaultya sehingga mempermudah pemrograman GUI.

* 1. Menu

Widget tkinter yang berfungsi untuk membuat menu bar.

* 1. MenuButton

Widget tkinter berupa button yang digunakan untuk mengimplementasikan pulldown atau dropdown menu

* 1. Scale

Widget tkinter yang di gunakan untuk mengeset nilai numerik dengan melakukan dragging pada panel

* 1. Spinbox

Widget tkinter yang digunakan untuk memilih nilai dari beberapa nilai yang sudah di tetapkan

* 1. Text

Widget tkinter yang digunakan untuk membuat textbox, bisa juga untuk mengedit teks multiline

1. **Alat dan Bahan**
   1. Visual Studio Code
   2. Komputer/Laptop
   3. Python
2. **Langkah Kerja**
   1. Mempraktikkan materi dari dosen
   2. Memahami materi dari dosen
   3. Melakukan tugas yang diperintahkan dosen
3. **Hasil**

**Code :**

**Hasil Program :**

1. **Pembahasan**

# Kesimpulan

# Daftar pustaka

<https://anzeljg.github.io/rin2/book2/2405/docs/tkinter/>